

EXPLIKÁCIA K PRÁCAM

MAROŠ ŠESTÁK

Táto explikácia opisuje práce, ktoré som vytvoril za posledný rok. Až tento rok som sa oboznámil s 3D programom blender a textúrovať som sa naučil v programe substance painter. Po minulé roky som sa venoval najmä programom zbrush, Anime Studio a balíku adobe kde som sa naučil modelovať animovať a designovať

Do videovizitky som sa snažil zakomponovať čo najviac audiovizuálnych prvkov, vyskúšal som si prácu zo svetlom, kamerou, coloringom aj jednoduchými prechodmi. Zvuk som nahrával na mobil a neskôr synchronizoval v strihovom programe adobe premiere pro Video som doplnil o jednoduché vizuálne prvky ako je animácia loga školy, mapa a ikony programov. snažil som sa vytvoriť jedno ucelené video. Najdlhšie zo všetkého mi asi trvalo modelovanie samotných áut a atmosfér. K niektorým atmosféram som sa stále vracal aj po niekoľkých týždňoch a stále upravoval najmenšie detaily. Všetky modely, autá aj hlavu som vlastnoručne modeloval podľa predlohy v programe blender. v prvej animácii som sa rozhodol použiť tzv. anamorphic look ktorý som docielil v kompozitovom programe after effects. Pri tvorení animácie na tému Šport som si Mohol vybrať z niekoľkých techník animovania, ja som zvolil tzv. "frame by frame" techniku.