

## Životopis

Meno: **Marian Ferko**

Adresa: Muškátová 48, 821 01 Bratislava

Telefón: 0907 717 715

E-mail: [ferko.marian@gmail.com](mailto:ferko.marian@gmail.com)

Dátum narodenia: 11.4.1975

Národnosť: slovenská

Vzdelanie:

1981 - 1989 - Základná škola Eugena Gudernu Nevádzová 2

1989 - 1993 - Stredná umelecká škola scénického výtvarníctva Sklenárova 7

Pracovné skúsenosti:

1993 – 1995 - Gratex – grafik a animátor

1996 – Cauldron – spoluzakladateľ štúdia

2007 – Top3Line – spoluzakladateľ štúdia

2015 – 2020 - Bohemia Interactive – managing director

2015 – Slovak Game Developers Association – spoluzakladateľ asociácie

2020 – Nine Rocks Games - spoluzakladateľ štúdia

Pracovné skúsenosti:

Tvorba počítačových hier pre platformy: PC, PlayStation 2, PlayStation3, PlayStation4, PlayStation5, Xbox, Xbox 360, Xbox ONE, Xbox X, Nintendo GameCube, Nintendo DS, Nintendo Wii, Nintendo WiiU, Android, iOS, OSX.

Vyššie 20 rokov aktívneho pôsobenia v hernom priemysle. Spolupráca na vyššie 20 rozsiahlych herných projektoch.

Skúsenosti z tvorby grafiky, animácie, designu a manažmentu výroby.

Realizované projekty:

1996 Quadrax

1997 Spellcross

2000 Battle Isle: The Andosia War

2003 Chaser

2004 Conan

2005 Gene Troopers

2005 Knights of the Temple II

2006 The History Channel: Civil War – A Nation Divided

2007 The History Channel: Battle for the Pacific

2007 Soldier of Fortune: Payback

2008 History Civil War: Secret Missions

2008 Secret Service

2009 Cabela's Big Game Hunter 2010

2009 Jurassic: The Hunted

2009 Puzzle Expedition

2010 Cabela's Dangerous Hunts 2011

2010 Reload

2011 Cabela's Adventure Camp

2011 Cabela's Big Game Hunter 2012

2012 Cabela's Dangerous Hunts 2013

2012 Jessica's Cupcake Café HD

2012 Jessica's BowWow Bistro

2013 Espionage

2014 Cabela's Big Game Hunter: Pro Hunts

2020 DayZ

2022 Way of the Hunter

Aktivita: Pracovne sa venujem tvorbe grafiky a vizuálnych efektov pre virtuálne herné prostredia. Dávnejšie som vytváral televízne znelky, reklamy a videoklipy. Za videoklip pre Petra Lipu Balada o štyroch koňoch som získal ocenenie videoklip roka. Spoluorganizujem stretnutia herných vývojárov zameraných na vzdelávanie a šírenie vedomostí o tvorbe digitálnych hier.