



KIMBERLEY RONTOVÁ

FREELANCE GRAPHIC & MOTION DESIGNER



+ 421 910 504 108



kimberly.rontov@gmail.com

INFO

Meno Kimberley Rontová
Vek 23
Dátum nar. 02/09/1999
Pohlavie žena
Národnosť Slovenská

Jazyky Slovenčina (rodný)
Čeština (plynulý)
Angličtina (B1)

KONTAKT

Telefón + 421 910 504 108
Mail kimberly.rontov@gmail.com
WhatsApp + 421 910 504 108

Adresa prech. pobytu
Bajkalská 2C
831 04 Bratislava III

Adresa trval. pobytu
Slnecná 15
044 71 Čečejevce

PRÁCA

ZAMESTNANÁ VO VLASTNEJ FIRME.

Spolupráca s niekoľkými firmami.

2022 - súčasnosť
ArtDirector at PS:Digital



www.kimrdesign.eu
stránka sa pripravuje



www.linkedin.com
kimberley-rontova

PROFIL

Som 23-ročná grafická dizajnérka so skúsenosťami v oblasti firemnej identity, dizajnu obalov, komunikačných tlačovín, web dizajnu, 3D grafiky a Motion dizajnu. Študovala som na umeleckej škole a momentálne študujem na filmovej a televíznej fakulte VŠMU, kde sa zameriavam na vizuálne efekty. Mám 8-ročné skúsenosti v oblasti grafického dizajnu a začala som pracovať pre klientov už počas strednej školy. Popri strednej som chodila aj na základnú umeleckú školu, kde som absolvovala hodiny klavíra s vysvedčením a absolventským koncertom. Snažím sa neustále zdokonaľovať a inovovať svoje schopnosti v rámci vizuálneho umenia a grafického dizajnu.

Počas bakalárskeho štúdia som si založila živnosť s názvom KimR Design a po roku sa rozhodla založiť si vlastnú firmu s obchodným názvom KimR Design s.r.o. Od roku 2015 svojej praxe som nabrala množstvo skúseností, stálych klientov a mám za sebou už viac ako 500 úspešne vybavených zákaziek.

Vo firme PS:Digital pracujem ako Art Directorka, kde som zodpovedná za vizuálne riešenia pre úspešné značky ako je foodora, Ararat, Národná banka Slovenska. Moja práca zahŕňa vývoj kreatívnych koncepcií a stratégií, ktoré pomáhajú týmto značkám dosiahnuť ich ciele a získať lojalitu zákazníkov.

V rámci svojho voľného času a taktiež vrámci školy sa zameriavam na zdokonaľovanie svojich zručností v oblasti tvorby 3D prostredí a simulácií v programoch, ako je Unreal Engine. Záujem zameraný na vývoj vizuálnych prvkov a prostredí ma inšpiruje k objavovaniu nových možností a vytváraniu autentických a realistických virtuálnych prostredí. Prostredníctvom rôznych projektov a experimentov si vytváram praktické skúsenosti a poznatky v oblasti animácie, textúrovania, osvetlenia, modelovania a tvorby VFX. Moja snaha smeruje k dokonalosti v každom aspekte tvorby.

PROGRAMY

Photoshop	●●●●●●●●	Blender	●●●●●●●●
Illustrator	●●●●●●●●	DaVinci Resolve	●●●●●●●●
Indesign	●●●●●●●●	ZBrush	●●●●●●●●
Dimension	●●●●●●●●	Maya	●●●●●●●●
After Effects	●●●●●●●●	Substance Painter	●●●●●●●●
Figma	●●●●●●●●	Nuke	●●●●●●●●
		Unreal Engine	●●●●●●●●

ZÁĽUBY

FITNESS, CESTOVANIE, PRECHÁDZKY, KLAVÍR, 2D&3D GRAFIKA, VZDELÁVANIE, PRÍRODA, KAMARÁTI, HRY, KINO, DIVADLO, SPOLOČENSKÉ AKTIVITY, PRÁCA V KOLEKTÍVE

VLASTNOSTI

KOMUNIKATÍVNA, PROKLIENTSKA, EFEKTÍVNA, KREATÍVNA, ZRUČNÁ, SPOLOČENSKÁ,

VZDELANIE

●	ZÁKLADNÉ VZDELANIE ZŠ s MŠ Čečejevce, školská 7	2006-2015
●	STREDOŠKOLSKÉ VZDELANIE Škola úžitkového výtvarníctva, Jakobyho 15, Košice, 04001 ODBOR: propagačné výtvarníctvo Základná umelecká škola, Jantárová 6, 040 01 Košice ODBOR: hra na klavíri POPRI ŠTÚDIU NA STREDNEJ ŠKOLE	2015-2019 2017-2020
●	POMATURITNÉ ŠTÚDIUM Súkromná stredná umelecká škola filmová, Petzvalova 2, 040 01 Košice ODBOR: Grafický dizajn	2019-2020
●	VYSOKOŠKOLSKÉ VZDELANIE Vysoká škola múzických umení v Bratislave Filmová a televízna fakulta Ateliér vizuálnych efektov https://www.avfx.sk/pouzivatel/rontova-kimberly	2020/21-SÚČASNOSŤ