

Bc. Jakub Rýger

Dátum narodenia: 11.06.2003

Adresa Plickova 8
trvalého bydliska: 831 06 Bratislava
Slovenská republika

Tel.: +421 905 943 585

E-mail: jakub.ryger@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/jakubryger>



Portfólio šk. prác: <https://www.avfx.sk/pouzivatel/ryger-jakub>

Vzdelanie

2022 - 2025 Filmová a televízna fakulta VŠMU - Vizuálne efekty

2018 - 2022 Stredná priemyselná škola elektrotechnická Karola Adlera 5
– Obrazová a zvuková technika

Kurzy a školenia

2023 - 2024 Divadelná fakulta VŠMU – Divadelný management, scénografia

2022 - 2023 Hugo's Desk compositing Nuke course

Profesijné znalosti a zručnosti

VFX supervízia, tvorba s kreatívnym vstupom alebo bez

Obsluha obrazovej a zvukovej techniky s kreatívnym vstupom alebo bez

Vytváranie a spravovanie elektrických obvodov

Automatizácia, aj cez protokoly IP, I2C, DMX...

Vytváranie a spravovanie počítačových systémov

Compositing software:

Adobe After Effects – expert

Foundry Nuke – pokročilý

BorisFX Mocha – expert

Maxon Red Giant – pokročilý

3D software:

Blender – expert

BorisFX SynthEyes – expert

Autodesk Maya – začiatočník

Autodesk 3ds Max – začiatočník

Agisoft Metashape – začiatočník

SideFX Houdini – začiatočník

Ostatný AV software:

Adobe Premiere Pro – expert

DaVinci Resolve – pokročilý

Resolume Arena – pokročilý

OBS Studio – expert

Adobe Photoshop – expert

Adobe Lightroom – expert

Adobe Camera Raw – expert

Adobe Illustrator – pokročilý

Programovacie jazyky:

C/C++ – pokročilý

AGK – pokročilý

Python – začiatočník

JavaScript – začiatočník

Mikrokontroléry:

Arduino – expert

Raspberry Pi – pokročilý

Prax a pracovné skúsenosti

2014	Reklamný spot pre čítareň U Červeného raka
2017	Spolupráca na reklamnom spote pre Zamenej.sk
2020	OVB Allfinanz Slovensko a.s. – administratívne práce
2019 - súčasnosť	HORROR factory – zakladateľ a CEO, režisér, technik, kreatívec, marketer
2021 - 2022	Horror House Slovakia – herec, technik, kreatívec
2021 - 2022	Zakladajúci člen Multimediálneho teamu Adlerky
2021 - súčasnosť	Fotenie a spracovávanie obrazov výtvarníka Milana Tvrdoňa do tlačovín a na web
2022 - 2025	Školské projekty v rámci VŠMU
2026 - súčasnosť	Divadlo Pavla Országha Hviezdoslava n.o. – osvetľovač

Jazykové znalosti

Anglický jazyk – B2

Slovenský jazyk – materinský jazyk

Ostatné znalosti a zručnosti

Rýchle učenie sa hlavne softwarov, programovacích jazykov, počítačovej, audio-vizuálnej a celkovo techniky

- | | |
|------|---|
| 2012 | Výstava fotografií samostatná - Môj svet cez objektív - Mestská knižnica, Bratislava |
| 2013 | Výstava fotografií spoločná - Premeny vody - Vodárenské múzeum BVS, a. s., Bratislava |
| 2014 | Výstava fotografií samostatná - fotografické postrehy - Miestny úrad, Bratislava-Rača |

Záľuby

Práca s obrazom a zvukom, práca s elektronikou, programovanie, mechatronika, airsoft, turistika, behanie, bicyklovanie, plávanie, lyžovanie, šach, kutilstvo

