Tímea Michalčíková

Explikacia

1. Farba

Na túto úlohu som si vybrala fotografiu portrétu. Vytvárala som farby podľa denných a umelých svetiel, ktoré som aplikovala na fotografiu. Fotografie som upravovala v programe Photoshop.

1. Maskovanie

Na úlohu maskovanie som si vybrala módnu fotografiu a zakomponovala som ju do prostredia ktoré bolo pre túto postavu nezvyčajné. Obe fotky som fotila zo spodnej perspektívy. Maskovanie som spravila v programe Photoshop.

1. Vektorizácia fotografie

Na vektorizáciu som si vybrala fotografiu portrét. Pleťovou farbou som sa snažila vystihnúť tiene a svetlé miesta na tvári. Použila som program Ilustrátor.

1. 3D autoportrét

Tému autoportrét som spravila štylizovane a a podľa svojich myšlienok a vlastností. Modelovala som ho v programe Cinema 4D.

6. Portfólio

6.1.

6.1.1. Modelácia v programe Cinema 4D. V tejto úlohe išlo o správne zvolenú textúru

na vymodelované zviera.

6.2.

6.2.1. Modelácia v programe Cinema 4D. Dopravný prostriedok budúcnosti.

6.2.2. Modelácia v programe Cinema 4D. Animácia v ktorej som zvolila myšlienku

stereotypu.

6.3.

6.3.1. Modelácia v programe Cinema 4D. V animácii ide o čajovú súpravu s témou

vlákno podľa ktorej je robený aj dizajn produktu.

6.3.2. Modelácia v programe Cinema 4D. Reklamný predmet pre školu.

6.3.3. Modelácia v programe Cinema 4D s doplneným textom v programe Photoshop.

Témou plagátu je ekológia.

6.3.4. Modelácia v programe Cinema 4D. Model vlastného šachu.