Matúš Menke

Malé námestie 30,

Malacky



**1. Farebné verzie fotografického obrazu**

|  |  |
| --- | --- |
| **1.1. Východ Slnka**Stmavením pola a jednej strany veže, výmenou pozadia a oranžovým zafarbením druhej strany veže a vrchnej časti pola som sa snažil docieliť efekt vychádzajúceho slnka. | **1.6. Apokalypsa**Apokalypsu som znázornil pomocou padajúcich meteorov na červenej oblohe s červeným mesiacom, ktorého žiara sa odráža na lúke a rozpadnutej veži. |
| **1.2. Začína zima**Zimné počasie som simuloval vytiahnutím bielych farieb a znížením saturácie. Na veži a poli som dorobil biele miesta znázorňujúce sneh a námrazu a celú fotografiu som prekryl padajúcim snehom. | **1.7. Vysušená pôda**Zožltnutou oblohou, vysušeným hnedým polom a stromom som chcel znázorniť, ako by pole vyzeralo pri dlhom období sucha. Pre zosilnenie atmosféry som nad vežu a strom pridal kŕdeľ vtákov. |
| **1.3. Nočná búrka**Búrku som vytvoril stmavením a modrým sfarbením pola s vežou, výmenou oblohy a pridaním dažďa a blesku so žiarou na poli a časti veže. | **1.8. Slnečná lúka**Zvýšenou saturáciou, pridaním svetelnej žiare, stromu a kráv som sa snažil vytvoriť dojem, že sa veža nenachádza na poli, ale na trávnatej lúke. |
| **1.4. Dúha**Výmenou oblohy za jasnú oblohu s dúhou a zvýšenou saturáciou farieb som sa snažil znázorniť pohľad na dúhu nad polom. | **1.9. Mesačný svit**Svietiaci mesiac počas tmavej noci som sa snažil znázorniť stmavením pola s vežou, výmenou oblohy za nočnú a vytvorením mesačnej žiary, ktorá sa odráža od pola a časti veže. |
| **1.5. Tmavá noc**Touto fotografiou som sa snažil vytvoriť dojem, že je veža stále funkčná a vychádza z nej svetlo. Vytvoril som ju pridaním hviezd, stmavením veže s polom a žiarou, ktorá z veže vychádza. | **1.10. Farmári**Pri pohľade na osamelú vežu v strede pola som si hneď predstavil, ako by to vyzeralo kedysi. Práve to som sa snažil znázorniť pomocou pracujúcich farmárov a čiernobielej fotografie. |



**2. Maska**

Na maskovanie som sa rozhodol použiť fotografiu západu slnka, ktorého žiaru som jemne znázornil aj na obryse tela. Pre väčšiu dôveryhodnosť výslednej masky som do fotografie pridal aj tiene.

**3. Vektorizácia fotografie**

Rozhodol som sa pre ilustráciu v štýle „cartoon“ s použitím jednoduchých farieb.

**4. 3D Autoportrét**

Základný tvar mojej hlavy som vytvoril podľa fotografií v programe Blender 2.81 s add-onom Keentools Face Builder. Následne som model upravil, aby presnejšie zodpovedal mojej hlave a pridal vlasy a obočie. Textúru som vytvoril z fotografie mojej tváre v programe Adobe Photoshop CS6.

**5. Videovizitka**

Videovizitku som sa rozhodol natočiť uvoľnenejším spôsobom vo forme krátkeho videa s rozprávačom v 3 osobe.

**6. Portfólio**

******6.1. Práce vo všetkých obrazových vstupoch autorské**

|  |  |
| --- | --- |
| **6.1.1.** *Headless*Umelecká úprava fotografie v programe Adobe Photoshop. | **6.1.4.** *Love poison*Animácia vytvorená pomocou After Effects. Prvky v nej som vytvoril v Illustratori. |
| **6.1.2.** *Dream*Vloženie postay z jednej fotografie do druhej. Silnou žiarou svetla som sa snažil vytvoriť dojem sna. | **6.1.5.** *Hod mincou*3D model mince a jej animácia vytvorená v programe Blender. |
| **6.1.3.** *Low poly autá*Dva modely áut a cesta vytvorené v programe Blender. |  |

******6.2. Práce autorské so vstupmi prebratými**

|  |  |
| --- | --- |
| **6.2.1.** *Joker*Vloženie postavy z jednej fotografie do druhej, vytvorenie farby na tvári a úprava svetla s použitím Photoshopu. | **6.2.3.** *Starwars*Animácia svetelného meča, jeho odraz, vesmír a vesmírna loď miesto hlavy vytvorené s pomocou Adobe Photoshop a Adobe After Effects. |
| **6.2.2.** *Webdizajn*Dizajn prezentačnej webstránky webdevelopera. |  |

**6.3. Práce vytvorené zo zadania počas štúdia v škole**

|  |
| --- |
| **6.3.1.** *Robot*3D model robota a jeho animácia vytvorené v programe Cinema 4D počas môjho 2 týždňového študijného pobytu na strednej škole elektrotechniky, multimédií a informatiky v Prahe. |

**6.4. Práce vytvorené na objednávku zákazníkom**

|  |  |
| --- | --- |
| **6.4.1.** *Vytiahni Pätty*Logo a animácia loga pre blog informujúci o podujatiach v Trnave.  | **6.4.4.** *Noc v kine comedy*Logo študentského filmového podujatia Noc v kine. (rok 2018) |
| **6.4.2.** *Filmári na pána*Logo a animácia loga pre filmársku skupinu. | **6.4.5.** *Noc v kine horror*Logo študentského filmového podujatia Noc v kine. (rok 2017) |
| **6.4.3.** *Elbus Van*Logo pre cestovateľský blog. |  |