

## EXPLIKÁCIA

### Michal Fajta

#### Práce vo všetkých obrazových vstupoch autorské:

**Suitcase:** Short film ktorý som natočil s kamarátmi pred 4 rokmi. Pre tento film som aj vyrobil viacero rekvizít - peniaze v kufríku, granát.

- After Effects, Premiere Pro

**Burgřík s.r.o:** Reklama na vymyslený fast food Burgřík s.r.o. Cieľom bolo ukázať prípravu chutného hamburgeru a tak presvedčiť zákazníkov.

- Premiere Pro, Photoshop

**Fotky:** Rôzne fotky, väčšina je odfotená na túrach v tatrách a iných výletoch. Niektoré sú fotené na analógový foťák.

**Attempt75:** Hra na ktorej momentálne pracujem. Ešte nie je hotová. Je to jednoduchá 2D plošinová hra. Odohráva sa v sci-fi meste ktoré ovládli roboti.

- Unity

#### Práce autorské ale so vstupmi prebratými:

**A7L:** 3D model skafandra ktorý bol použitý pri Apolle 11. Niektoré textúry sú z internetu.

- Blender

**Creeper:** 3D animácia príšery creeper z Minecraftu vložená do reálneho záberu. Snažil som sa aby to vyzeralo akoby tam naozaj bol.

Textúry creepera, zvuky sú z Minecraftu.

- Blender, After Effects, Premiere Pro

**weird smell:** 3D render nočného mesta

Niektoré textúry sú z internetu.

- Blender, Photoshop

**Blue:** 3D render zeme cez okno vesmírnej lode. Chcel som vytvoriť pocit samoty a strachu ktorý pociťuje kozmonaut ktorý túto fotku "odfotil".

Textúra zeme je z internetu.

- Blender, Photoshop