

Explicácia voľných prác

V tejto explicácii opisujem práce, ktoré som vytvoril počas štúdia na gymnáziu. Skoro všetky svoje projekty som vytváral v programe Blender.

Titanfall

Video som natáčal mobilom. [Link na model](#). V tomto projekte som si nacvičil motiontracking, animovanie v 3D a ozvučenie videa. Zvuk pochádza z videohry Titanfall 2. Zachytáva pristátie a následné otvorenie titána.

Daylight

[Link na model](#). Textúru Zeme som stiahol zo stránky NASA. Zachytáva vesmírnu stanicu a východ slnka. Zameral som sa na estetickosť.

This is how the story ends

Tu som animoval kúsok hudobného videa piesne „That’s how the story ends“ od Five Iron Frenzy. Kapela neskôr toto video zverejnila na svojej instagramovej stránke.

Blackhole

Animácia zachytáva vesmírnu loď blížiacu sa k čiernej diere. Čierna diera bola inšpirovaná filmom Interstellar.

Sandworm

Na modely ľudí som použil Adobe Mixamo. Model piesočného červa je autorský. Zachytáva moju predstavu planéty Arrakis z knihy Duna od Franka Herberta.

When I go out

Animácia hudobného videa piesne „When I go out“ od Five Iron Frenzy. Pieseň je krátka a absurdná, ale bavilo ma animovať to. Tento projekt som vytváral v programe Adobe Flash.

ADI-88

Model stíhačky ADI-88 z knihy Flotila od Ernesta Cleina.