Motion design

Cvičenie na predmet **„Motion design“** bolo zamerané na vytvorenie intra pre AVFX. Použil som a urobil retro skladačku s ktorou som sa ako malý hrával. Retro skladačku som vymodeloval v programe Autodek Maya a textúry spravil v programe Substance painter. Objekt má ako dekoráciu na sebe aj „nálepky“ rôznych programov, ktorými sa zapodievame. Chcel som spraviť AVFX skladačku preto, lebo 3D, či 2D grafika v hocijakom odvetví je ako skladačka. Hľadáme riešenia a staviame výsledný produkt.