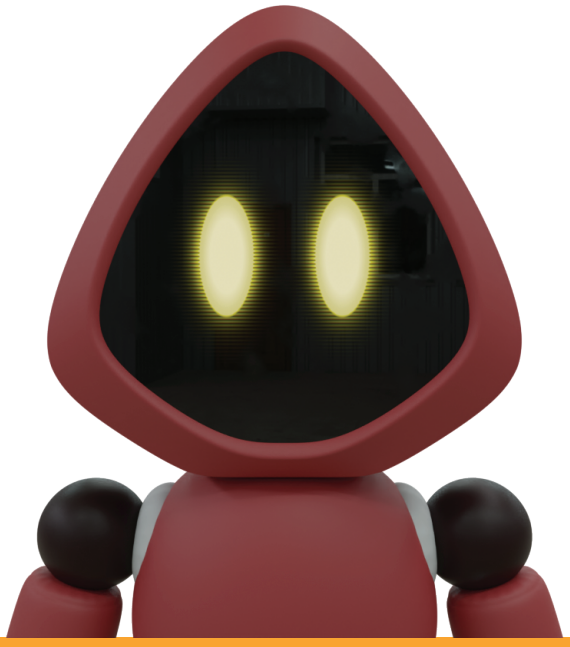
CARKOOL

PRODUCENTSKÝ TREATMENT

ZÁZRAČNÁ ROZPRÁVKA
CVIČENIE 2. ROČNÍKA AVFX

OBSAH

01	NÁMET
02	SYNOPSA
03	REŽIJNÁ EXPLIKÁCIA
04	FINANČNÁ ÚVAHA
05	HARMONOGRAM
06	ŠTÁB
07	MOODBOARD
08	REFERENCIE
09 -16	SCENÁR
17	ZÁVER



NÁMET

Logline:

„Robot CARK00L je vyslaný na doručovaciu misiu továrňou, v ktorej bol vyrobený. Po jej úspešnom dokončení v ňom nastáva vnútorný zvrat.“

Námet:

CARK00L, robot pripomínajúci červenú čiapočku, sa jedného dňa prebudí pred továrňou. Robotické rameno vychádzajúce z továrne v zničenom meste plnom smogu ho postrčí, podá mu batériu a vyšle ho na misiu do lesa. Úlohou misie je doručiť batériu robotovi B4BUSHKE, ktorý sa pred nejakým časom v lese vybil a nestihol tak dokončiť svoju misiu. V ceste robotovi KARC00L však stojí neznámy tvor, ktorý jej zakaždým misiu prekazí. Pre továreň je misia dôležitá, pretože nedoručenie batérie by znamenalo jej úplný koniec. Nastáva tak boj s časom, s neznámym tvorom a následne aj poznanie a uvedomenie si samého seba a svojho okolia robotom CARK00L.

SYNOPSA

Robot CARK00L je malý červený robot, ktorý svojím poslaním ako aj výzorom pripomína červenú čiapočku. Je skonštruovaný továrňou, ktorá sa nachádza v spustošenom meste plnom smogu, z ktorého ľudia už dávno odišli. Jedného dňa je robot CARK00L aktivovaný továrňou. Po prebudení k životu dostáva od továrne batériu a pokyny na jej doručenie robotovi B4BUSHKA, o ktorom doposiaľ nič nevie. Prechádza tak mestom, rúbaniskom a následne vchádza aj do lesa. Je odhodlaná svoju misiu splniť a tak si okolie nevšíma. V ceste jej však stojí neznámy tvor, VŁK, ktorý ju najskôr pozoruje z korún stromov, no neskôr na ňu zaútočí a misiu jej prekazí. Po prekazení misie sa CARK00L opäť zobúdza pred továrňou, zakaždým o niečo vylepšená a viac odhodlaná. Pri každom nepodarenom pokuse prichádza továreň o jeden funkčný komín, čo značí jej skorý zánik. S každým novým pokusom o doručenie baterky si CARK00L stále viac všíma svoje okolie a umierajúcu prírodu. Misie sa však nevzdáva a ku koncu sa jej batériu pre robota B4BUSHKA doručiť podarí. Po aktivovaní sa B4BUSHKA, doteraz zahrabaná v zemi, vynára von. CARK00L zisťuje, že B4BUSHKA je robot určený na vyrúbanie lesa, vďaka čomu môže továreň ďalej fungovať. Odhaľuje tiež identitu doposiaľ neznámeho VŁKa. Ide o predošlý model CARK00L, ktorý sa ju snažil varovať.

REŽIJNÁ EXPLIKÁCIA

Rozprávka CARKooL je FULL-CGI film založený na princípoch rozprávky o červenej čiapočke.
Na začiatku filmu sa divák vžíva do postavy malého robota, ktorý sa práve prebudil a jediná informácia, ktorú má, je o jej misii. KARCooL prechádza spolu tromi prostrediami, ktoré sa v priebehu filmu opakujú. Ide o zničené futuristické mesto, zostatok zeleného lesa a rúbanisko. Toto prostredie si najskôr úplne nevšíma, no neskôr si uvedomuje, že ide o následky ľudského konania. Na ceste stretáva neznámeho tvora, robota VŁK, ktorého vníma ako prekážku v jej misii. Ide však o jej predchodcu, ktorý si uvedomil, že splnením tejto misie iba ďalej zničí prírodu a tak sa jej v tom snažil zabrániť.

Film je vhodný pre mládež a taktiež aj staršie publikum. Mládež si vo filme bude všímať najmä zaujímavých postáv a vtipných scén, pri ktorých sa CARKooL nedarí misiu splniť. Staršie publikum si všimne hlbšiu myšlienku, zamyslí sa nad vplyvom ľudí na životné prostredie a zvrat na konci mu dá podnet na premýšľanie.

FINANČNÁ ÚVAHA

POLOŽKA	PREDPOKLADANÁ	REÁLNA ČIASTKA
HARDWARE	15,000€	
SOFTWARE	12,000€	
PRODUKCIA	8,000€	

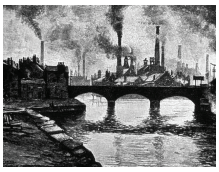
HARMONOGRAM

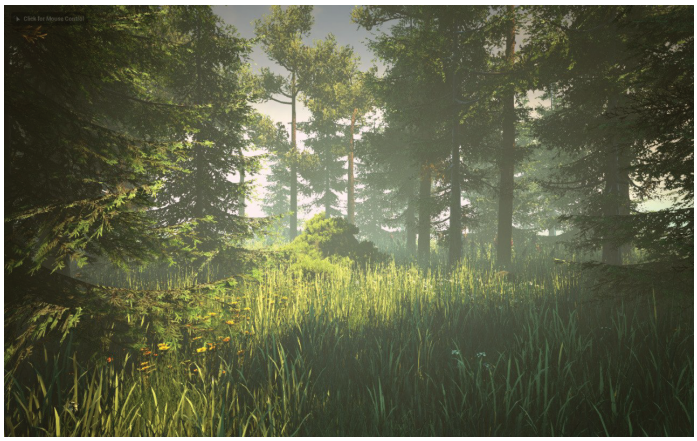
FÁZA VÝROBY	STAV	PREDPOKLADANÝ	REÁLNY ČAS
Námet	✓	október	október
Bodový scenár	✓	október	november
Treatment	✓	november	december
Storyboard	✓	november	december
Modely prostr.	✓	december	devember
Modely postáv	✓	december	január
Animácia		február	
Render		marec/apríl	
Prezentácia		jún	

ŠTÁB

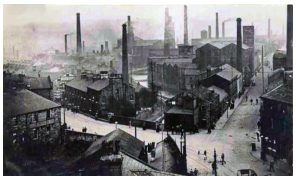
ORIGINAL SCENÁR	Marek Vaňa
ZÁBEROVANIE	Samuel Alex Jasaň
MODELING TEXTURING ANIMATING LIGHTING SOUND	Šimon Macháč Matúš Menke Maximilián Mravčák Gregor Sobinkovič Matej Šulek

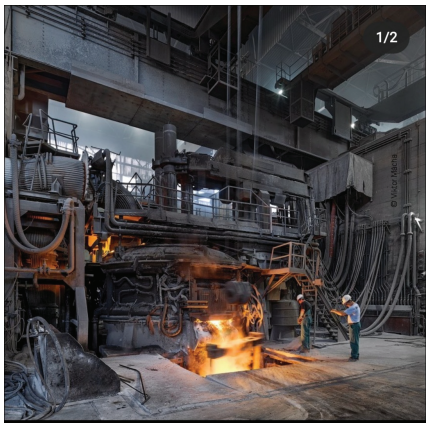
MOODBOARD

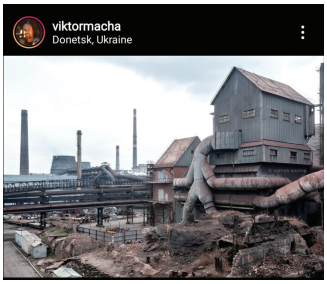


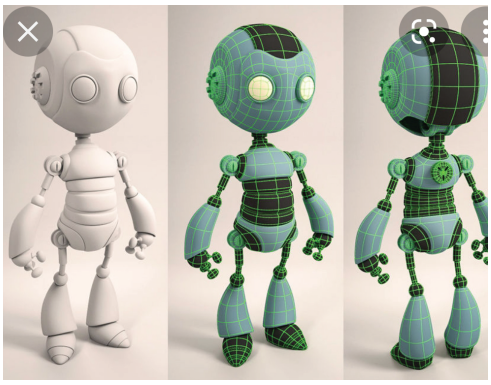


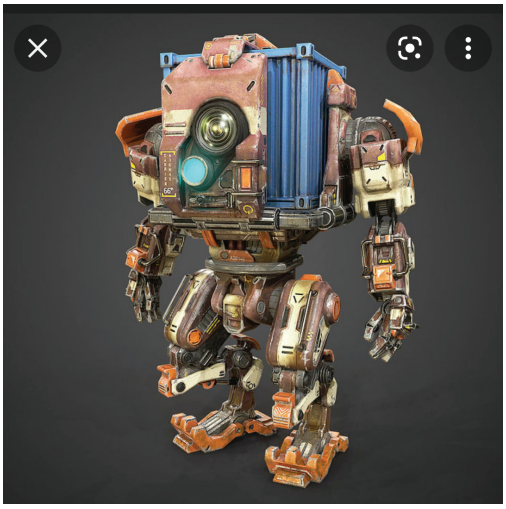
REFERENCIE

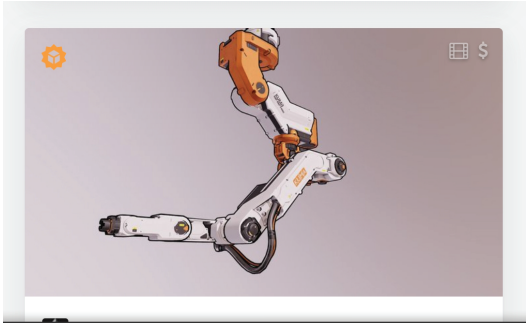












SCENÁR

EXT., ULICE PRED ZNIČENOU TOVÁRŇOU, DEŇ

1.

Spolu s vo vetre letiacim odpadom (papiere, noviny, prach…) sa presúvame pred továreň.

Pohľadu na odpad sa preostrí na ošarpanú továreň zvieranú smogom, ktorá silno dymí z troch komínov.

Pred dverami továrne mechanické rameno vysúva pred továreň robota (CARK00L), ktorý práve ožíva.

V jej (obrazovke) očiach sa objaví zelené svetlo. CARK00L sa

pozerá na znečistenú oblohu, v ktorej lieta odpad. Z odpadu

vletí jeden papier rovno jej do očí (obrazovky).

Oči jej zmenia farbu na červeno, rýchlo papier odhodí na zem. Oči sa jej zmenia na zelenú.

V tom k nej zozadu z továrne príde mechanické rameno a do slotu po jej boku zasunie objekt (baterku).

V CARK00L očiach vybehne "Task mode" so zvukovým upozornením z reproduktorov na jej tele.

Mechanické rameno CARK00L zozadu posunie ako gesto, aby sa vydala na cestu.

CARK00L sa o kúsok posunie. Na zemi si všimne kus papiera, ktorý nedávno odhodila.

Dvíha ho. Z jej pohľadu na ňom vidíme billboard s obrázkom krásneho obrovského zeleného lesa. Na billboarde je napísaný názov národného parku.

CARK00L ostrí očami na nápis na billboarde, ktorý jej systém násnímava a vyhodnocuje ako cieľ cesty.

ELEKTRONICKÝ HLAS Z CARK00L:
FEED THE GRANNY!

CARK00L mierne mykne, ale ďalej nevníma.

Znova ale silnejšie zaznie

ELEKTRONICKÝ HLAS:
FEED THE GRANNY!

Oči sa jej zmenia na žltú. CARK00L sa mierne vydesí.

V tom istom momente mechanické rameno vytrhne papier CARK00L z ruky, zmačká ho a znova štuchne do CARK00L.

CARK00L sa rozbehne dole ulicou chátrajúceho mesta a rozhliada sa po okolí, kde vidí iba slabé náznaky budov skryté v smogu.

EXT., RÚBANISKO, BÚRKA

2.

CARK00L vychádza z mesta.

Po ceste si v hustej hmle všíma tabuľu, ktorú ale ani na malú vzdialenosť dobre nevidí.

Prichádza priamo k nej a zisťuje, že je to billboard podobajúci sa na ten, ktorý videla na papieri. Tento je však veľmi ošarpaný a zhrdzavený.

Jej softvér si ho zrekonštruuje a tak zistí že je to ten istý.

CARK00L pokračuje v ceste, ale za billboardom sa dvíha vietor a v hustej hmle má problémy sa orientovať. Jediné, čo vidí, sú hlboké stopy z neznámeho stroja v blate. Tie CARK00L systém vyhodnocuje ako cestu, ktorej sa má držať (“FOLLOW THE TRAIL/TRACK”).

EXT., OBROVSKÝ LES, DEŇ

3.

CARK00L má žlté oči a rúti sa lesom, v ktorom je stále vidieť stopy stroja, ktoré boli aj na rúbanisku.

Na strome nad prechádzajúcou CARK00L vidíme svietiace oči akéhosi neznámeho tvora. Ten sleduje CARK00L. Nevieme však o čo ide, je skrytý v korune stromu.

EXT., ČISTINKA V LESE, SUNSET

4.

CARK00L vchádza na rozsiahlejšiu čistinku v lese.

POV CARK00L

Vidí svoj ciel B4BUSHK4/Babičku.

Ide o mierumilovne pôsobiaci stroj, ktorý zjavne spí.

B4BUSHK4 je zahrabaná, zarastená, vyzerá z veľkej časti už skôr ako kopec než stroj.

Z CARK00L pohľadu vidíme, ako systém zameria B4BUSHK4 a potom presne zvýrazňuje miesto na vkladanie slotu na B4BUSHK4 tele.

V CARK00L očiach vybehne pokyn "Insert battery" so zvukovým upozornením.

CARK00L sa vyberie k B4BUSHK4 a obzerá si jej prednú časť.

Zbadá rukoväť a chytá ju. Zrazu jej pohľad zavadí o krásny kvietok, rastúci kúsok nad rukoväťou.

Jej pohľad zo žltej preblikne na zelenú. Po chvíli sa znova usmerní na rukoväť a zmení sa späť na žltú.

Ako sa snaží otvoriť slot pre baterku, objaví sa tieň

prichádzajúci spoza nej. Pomaly sa otáča, zamrzne.

Vidíme horizont, ozýva sa mechanický buchot a CARK00L letí cez celý horizont.

EXT., BOK TOVÁRNE, VEČER

5.

Vidíme ako CARK00L letí oknom továrne.

Obraz sa stmaví.

EXT., ULICE PRED ZNIČENOU TOVÁRŇOU, DEŇ

6.

Opäť vidíme továreň z podhľadu.Tentokrát vyzerá byť dym aj smog slabší a dokonca jeden komín vôbec nedymí.

Mechanická ruka pokladá na zem vylepšenú CARK00L. Je o čosi väčšia, oplátovaná a v ruke má otvor pre niečo ako raketomet.

CARK00L už pri aktivovaní nemá zelené oči, sú hneď žlté.

V CARK00L očiach vybehne "Task mode" s patričným zvukovým upozornením.

CARK00L vyštartuje dole ulicou ako predtým, obzerá sa a všíma si, že mesto je menej znečistené smogom.

EXT., RÚBANISKO, DEŇ

7.

CARK00L si všíma billboard už z väčšej vzdialenosti.

Rúti sa ďalej rúbaniskom a je vidieť že sa CARK00L ide omnoho ľahšie. Smog už nie je tak silný a aj vietor ustúpil.

Vo svojom viditeľnom okolí si všíma zopár pňov.

EXT., OBROVSKÝ LES, DEŇ

8.

Z boku, cez stromy, pozeráme ako CARK00L prechádza lesom. Zrazu sa niečo neidentifikovateľné preženie popredím (tvor z koruny stromu).

EXT., ČISTINKA V LESE, SUNSET

CARK00L sa rýchlo prirúti k B4BUSHK4.

Tentokrát okamžite otvorí B4BUSHK4 brucho a obzerá sa opatrne okolo seba.

Pohľad jej však znova zastaví na fialovom kvietku. CARK00L oči

začínajú blikať medzi žltou a zelenou. V pozadí znova prebehne

neznámy tvor (vlk).

CARK00L oči prebliknú do zelenej. Sleduje kvietok. Ťukne doň

prstom.

ELEKTRONICKÝ HLAS Z CARK00L :
FEED THE GRANNY!

V CARK00L očiach vybehne "Complete task". CARK00L oči prebliknú na

žltú.

Otočí sa smerom ku Babičke a pozerá do dverí. Zrazu niečo začuje z boku. Otáča sa a oči jej menia farbu na červenú.

CARK00L dvíha ruku, v ktorej má zbraň (raketomet).

Vidíme, ako niečo s červenými očami, podobné vlkovi, rýchlo prichádza ku CARK00L.

CARK00L vystrelí z raketometu v ruke. Netrafí a tvor ju zhadzuje na zem.

Zvuky Rachotenia

CARK00L znova letí cez cely horizont.

EXT., ULICE PRED ZNIČENOU TOVÁRŇOU, VEČER

Vidíme rozbitú CARK00L pred dverami továrne.

Z továrne vyletí mechanická ruka a stiahne rozbitú CARK00L dnu.

Obraz sa stmaví.

Ozývajú sa mechanické zvuky skladania, hluk motora a nakoniec

hlučný basový elektronický zvuk.

EXT., ULICE PRED ZNIČENOU TOVÁRŇOU, DEŇ

Obraz sa odtmaví.

Pred továrňou stojí lepšie obrnená CARK00L so štítom na jednej ruke.

CARK00L oči sa rozsvietia na červeno a objaví sa na nich nápis "WAR MODE". Z reprákov továrne a na jej tele počuť silný bojový pokrik.

ELEKTRONICKÝ HLAS:
TASK MUST BE ACCOMPLISHED!
FEED THE GRANNY! NO MATTER WHAT
HAPPENS! TASK MUST BE ACCOMPLISHED!
FEED THE GRANNY!

CARK00L odchádza, v jej pozadí je stále počuť pokrik továrne.

Na továrni môžeme spozorovať, že z jej komínov funguje už len jeden. Aj z neho však vychádza už len veľmi slabý dym.

CARK00L si všíma oblakov nad mestom, ktoré do tohto momentu nešlo vidieť.

EXT., RÚBANISKO, DEŇ

12.

CARK00L sa dostáva k rúbanisku.

Už sa tu nenachádza žiadna hmla.

CARK00L prvýkrát vidí billboard a aj jeho okolie.

Spomaluje, keď už zreteľne vidí billboard. Jej softvér prirovnáva videné s papierom zo začiatku. Zisťuje, že je na rovnakom mieste, kde bola pohľadnica fotená, ale za billboardom chýba les.

CARK00L ide rýchlo, no popri tom pozoruje obrovskú vyrúbanú plochu, ktorú doteraz skrz smog nevidela.

EXT., OBROVSKÝ LES, DEŇ

13.

Znova vidíme CARK00L ako prechádza lesom. Tentokrát je hlučnejšia.

CARK00L tvorí silné mechanické zvuky ktoré plašia okolité zvieratá. (plašenie zvierat tvorené len za pomoci zvuku, pohybu listov)

EXT., ČISTINKA V LESE, SUNSET

CARK00L tentokrát rýchlo prichádza k B4BUSHK4 a otvára dvere takou silou, že ich odtrhne. S dverami odtrhne aj kvietok. CARK00L si však ničoho nevšíma, sústredí sa na úlohu.

ELEKTRONICKÝ HLAS:
FEED THE GRANNY!

CARK00L sa načahuje po batériou, no zrazu sa spoza jej chrbta ozve mechanický zvuk.

CARK00L otočí hlavu.

Vidí znova Vlka rýchlo idúceho oproti nej.

CARK00L sa posúva o pár krokov ku vlkovi, dáva pred seba štít.

Lesom sa ozve rachot kovu, ktorý vyplašil vtáky v korunách stromov.

CARK00L sa otočí naspäť ku B4BUSHK4.

Po súboji nejaví žiadne emócie. Vyzerá ako zmyslov zbavená.

CARK00L konečne strká baterku do slotu v B4BUSHK4 bruchu.

B4BUSHK4 sa zapína.

CARK00L sa uvedomí, oči sa rozsvietia na zeleno a objaví sa na nich nápis "Task Completed".

Rachotí zem a z neškodného vypnutého a napohlad malého stroja sa začína stávať obrovská mašina vychádzajúca zo zeme.

Stavanie B4BUSHK4 zo zeme odhodí CARK00L preč.

CARK00L chvíľkovo prichádza o vedomie.

CARK00L sa prebúdza ležiaca na zemi, pozoruje obrovskú hučiacu B4BUSHK4 ako prechádza cez lúku so zeleňou a kvietkami a po nej ostáva len holá hlina.

Jej oči znova začnú preblikovať a v jej pozadí vidíme druhú CARK00L vyzerajúcu ako úplne prvý model CARK00L, ktorá ale má na sebe plášť, kvôli ktorému vyzerala skoro ako vlk.

Vlk bezradne pozerá na spúšť po B4BUSHK4 a v rozbitých rukách má posledný kvietok ktorý zachránila.

CARK00L sa dvíha a keď vidí Vlka, znova jej oči prebliknú na červeno. Všimne si kvietok, ktorý drží v rukách a jej oči sa zmenia na zelenú.

Prichádza k Vlkovi, sleduje kvietok. Keď je už úplne pri ňom ťukne do neho.

CARK00L pozrie na Vlka, ktorý pozerá úplne bezradne za ňu.

Otáča sa a vidí za sebou zničenú krajnu B4BUSHK4-ov.

CARK00L berie kvetinku Vlkovi z rúk, pokladá ho na zem.

Vlk sa pozrie na CARK00L.

CARK00L nabíja ruku (raketomet) a ukazuje smerom na B4BUSHK4.

Obidvom oči prebliknú na červenú a napísané na nich je "NEW TASK"

Spolu odchádzajú smerom za B4BUSHK4.

Koniec

KEBY JE EŠTE ČAS

15.

Po titulkoch

CARK00L s Vlkom vidíme ozbrojených, idúcich k plne dymiacej továrni, v ktorej boli vyrobení.

CARK00L dvíha ruku a strieľa z raketometu na továreň.

REAL END

[redacted]

ZÁVER