

Pedagogický seminár

Autor: Ján štrba **Žiak:** Lukáš Krenčej

Dátum realizácie: online (12.3.2022)

Téma kurzu: Modelovanie pomocou CAD systémov pre začiatočníkov.

Podnadpis: Vytvorenie jednoduchého objektu a jeho vyrendrenie.

Miesto a realizácia: online

Popis práce a progres v rámci kurzu:

Druhý seminár bol zameraný na tvorbu mechanického objektu. Ide o sci-fi verziu bacteriophage. Hlavným cieľom bolo dosiahnuť aby na prvý pohľad model evokoval práve tohto živočícha. Toto je dosiahnuté predovšetkým pomocou siluety. Následne sme model podelili na rôzne časti a ku každej sme zvolili najvhodnejší postup. Napríklad pri komplexných tvaroch ako je hlava sme začali priamo s 3D objektom na ktorom sme upravovali hrany a pomocou kriviek odrezávali jeho časti. Stred je tvorený podobne s tým že sa jeden článok opakuje viackrát. To znamená že vrch tejto súčiastky musí pasovať na spodok. V tejto časti sme si ukázali sme si rôzne spôsoby ako dosiahnuť opakovanie jednej časti modelu. Na vymodelovanie nôh sme použili najštandardnejší postup. Najskôr sme vytvorili 2D náčrt v ktorom sme sa uistili že všetky kĺby správne fungujú a následne sme tento model už iba minimálne doladili v 3D.

