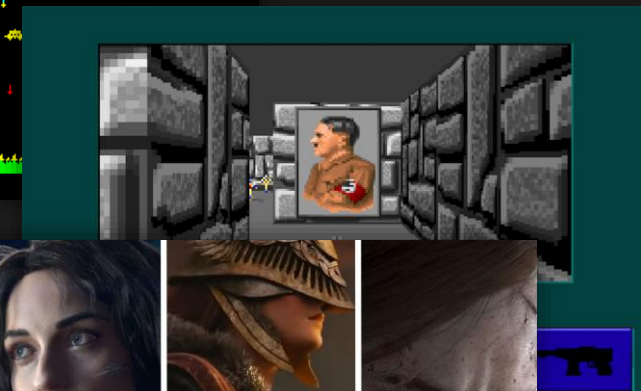


Trailer v hernom premysle

Lukáš Kasák

Vývin začiatkov až po súčasnosť

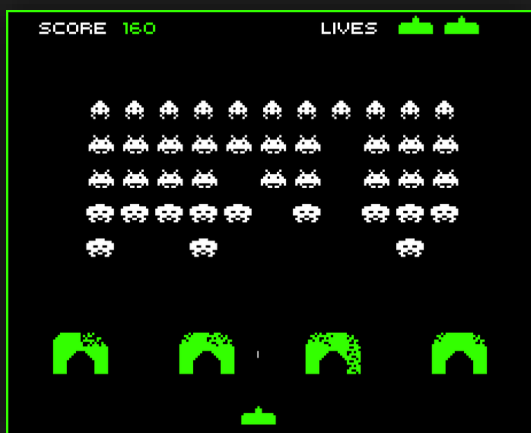
- začiatky v 70. a 80. roky
- boli to len trailery s jednoduchými ukážkami hrateľnosti alebo grafiky
https://www.youtube.com/watch?v=uCqIkgFKHr4&ab_channel=AleksPofigus
- 90. roky
- príchod 3D grafiky
- začiatok zdôrazňovania atmosféry a príbehu hry
https://www.youtube.com/watch?v=7P_dic-pSKo&ab_channel=3DRealms
- po roku 2000 sa začali objavovať online trailery a teaser kampane
- V súčasnosti sú herné trailery komplexnejšie
- často kombinujú cinematické prvky so skutočnou hrateľnosťou



Prvý herný trailer

- Prvý herný trailer v histórii - "Space Invaders" od Taito
- Ktorá sa objavila v roku 1978.
- Vtedy však ešte neboli také štandardné formáty trailerov, ako ich poznáme dnes.

<https://youtu.be/Sx0ZcT2fY0U?si=1e76v9IUkHILcGai>



Výraznejší “Boom” herných trailerov

- 90. Roky
- pričom jednou z prvých hier, ktorá výrazne využila trailer na budovanie hype-u, bola “Final Fantasy VII”
- od studia Square Enix z roku 1997
- Tento moment prispel k tomu, aby sa herne trailery stali dôležitým nástrojom na propagáciu hier

https://youtu.be/utVE4aUKYuY?si=hc3MZALXg_3gBiSu



Najznámejšie herné trailery súčasnosti

V súčasnej dobe existuje niekoľko herných trailerov, ktoré získali veľkú popularitu a stali sa ikonickými.

- Cyberpunk 2077 (E3 2019 Trailer)

- Trailer k hre od CD Projektu Red

- Stal sa veľmi očakávaným, predovšetkým vďaka prepracovanej prezentácii a atmosfére

- https://youtu.be/qlcTM8WXFjk?si=ZQTjgDXZ-ZT_EU9A

- The Elder Scrolls V: Skyrim (2011)

- Tento trailer zachytil fantáziu hráčov a zdôraznil na otvorený svet, čím vytvoril veľký záujem

- <https://youtu.be/JSRtYpNRoN0?si=FIX7VS3ptf8ILQmm>

- Dead Island (2011)

- Tento emocionálny trailer získal pozornosť svojím silným príbehovým momentom.

- <https://youtu.be/lZqrG1bdGtg?si=HxBIFBjs5gRohT1F>



Tvorba trailerov / Making of

- Vytváranie herných trailerov v dnešnej dobe je zložitý proces
- Zahŕňa kombináciu kreatívnych, technických a marketingových prvkov
- Cyberpunk 2077 - trailer making of
<https://youtu.be/cgFvZmfjTYc?si=SKAI5iRK96N5lvHx>
https://youtu.be/Q6L92ujZLjE?si=fJ66AfAEhQbcL_bA
- Dying light 2 - trailer making of
<https://youtu.be/6xltdaqcqp4?si=WYQfoVjQ4AkRaFjq>
- Far Cry 6 - trailer making of
<https://youtu.be/rMVguFH58Bg?si=q3ldhZdZQ1oasoC7>



Cinematic vs Gameplay trailer

○ Cinematic trailer

- Orientovaný na Príbeh: zamerané na predstavenie príbehu a atmosféry hry
- Môže Chýbať Hrateľnosť: sú viac podobné filmovým trailerom
- Vizuálny Showreel: slúžia ako vizuálna ukážka schopností vývojárov

○ Gameplay trailer

- Zameraný na Hrateľnosť: snaží sa ukázať skutočnú hrateľnosť hry
- Technické Detaily: môže obsahovať informácie o rozhraní, ovládaní a technických aspektoch hry

https://www.youtube.com/watch?v=4KxRp8jeliQ&ab_channel=MediaGamutGaming



Ďakujem za pozornosť